

## Bilan synthétique d'activité de juin et juillet 2008

### De nouvelles propositions d'ateliers

Les usages du multimédia et plus spécifiquement d'internet sont en constante évolution, d'où l'importance de rester à jour en proposant de nouvelles initiations, qui permettent aux uns de découvrir et aux autres de prendre un moment de recul sur leur pratique. C'est ainsi qu'en juin et juillet, on dénombre six nouveaux ateliers. Quatre sont reliés à des usages de l'internet et exploitation du web 2.0 : « *Optimiser sa carrière en utilisant un site de réseau professionnel (Viadeo)* », « *Communiquer son profil via Facebook* », « *Créer et partager ses travaux en ligne avec Google docs* », « *Télécharger de la musique libre et gratuite* ». Un atelier pour permettre d'acquérir les rudiments pour « *Diagnostiquer un problème de fonctionnement sur son PC* », et enfin une série d'ateliers « *Dessiner en utilisant la programmation logo* » (voir détail ci-dessous). Depuis le début 2008, on compte 15 nouveaux ateliers, soit en moyenne environ 2 nouveaux par mois.

### La programmation informatique est un jeu d'enfant



Comment piloter des robots roulants à partir de son ordinateur ? Ou encore apprendre à son ordinateur à dessiner ? Cette série d'ateliers se propose de partir de ces activités ludiques comme finalités et d'utiliser le langage de programmation LOGO pour y arriver. Deux ateliers successifs se sont déroulés qui ont concerné un public plutôt jeune (entre 10 et 18 ans) et au final c'est le côté ludique des activités qui l'a emporté. Les bases des principes et syntaxes de programmation ont été acquises sans douleur et le fait de pouvoir visualiser sous forme de dessins ou de pilotage d'engins robotisés le résultat des commandes de programmation n'y est pas étranger.

### Des ateliers graphiques pour les centres de loisirs maternels

Dans le bilan du mois d'avril 2008, nous avons évoqué la reprise des activités à l'Arobase menées par les centres de loisirs maternels Jacques Prévert et Joliot-Curie pendant l'année scolaire, axée sur le thème du jeu. Ce mois-ci, les enfants ont été sensibilisés au potentiel d'utilisation graphique de l'ordinateur.

Il s'agissait de réaliser un photo-montage à partir de portraits de l'enfant et de dessins qu'ils ont réalisés. Pour bien comprendre le principe du photo-montage sur ordinateur, ceux-ci ont d'abord effectué un montage sur papier. Puis, ils ont réalisé des dessins sur papier qui ont ensuite été scannés et transférés sur un logiciel de dessin adapté aux enfants de cet âge (Tuxpaint). Ils ont pu colorier les dessins et à partir de leurs portraits sur photos numériques, découper leur tête ou personne en entier pour la transférer sur leur dessin.

De retour au centre, ils construiront leurs cadres pour finaliser leur création artistique et la ramener à la maison. Plus important, il semble bien qu'ils aient pris plaisir à cette activité plus créative et amusante que technique.

